**Squad y Responsabilidades**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Rol** | **Responsabilidad** |
| Product owner | Felipe González | Tiene la responsabilidad de maximizar el valor del producto. Actúa como el puente entre el cliente y el equipo de desarrollo, definiendo la visión del producto y gestionando la lista de tareas priorizadas. Es la persona que toma las decisiones clave sobre qué se va a construir y en qué orden, asegurándose de que el trabajo del equipo esté siempre alineado con las necesidades del negocio y del usuario final. |
| Scrum máster | Maximiliano Hormaeche | Su principal responsabilidad es eliminar los obstáculos que impiden el progreso del equipo y protegerlo de las interrupciones externas. Además, actúa como un mentor, enseñando los principios y valores de Scrum para que el equipo se vuelva más auto-organizado y eficiente. |
| Desarrollador | Martin Nenen | Es responsable de crear y entregar el producto a través del desarrollo de software. A diferencia de un entorno tradicional, el desarrollador no solo codifica, sino que trabaja de forma colaborativa con el resto del equipo para estimar el esfuerzo de las tareas y decidir cómo convertirlas en funcionalidades terminadas. Participa activamente en todas las reuniones, comunica su progreso y los obstáculos que enfrenta, y se auto-organiza para cumplir los objetivos del sprint. |